LAPORAN PRAKTIKUM PBO

Java Threads

Logo, company name

Description automatically generated

Disusun oleh :

Muhamad Rafli Nur Ikhsan

201511048

D-3 Teknik Informatika 2B

Jurusan Teknik Komputer dan Informatika

Program studi D3 Teknik Informatika

Politeknik Negeri Bandung

* SS Akhir Program

Text

Description automatically generated

* Source Code
* Client

public class Client implements Runnable{  
 private int threadNumber;  
  
 public Client(int num){  
 this.threadNumber = num;  
 }  
  
 @Override  
 public void run(){  
 System.*out*.println("Receiving data from Client " + this.threadNumber );  
  
  
 }  
}

* Server

public class Server implements Runnable{  
 private int threadNumber;  
  
 public Server(int num){  
 this.threadNumber = num;  
 }  
  
 @Override  
 public void run(){  
 System.*out*.println("Sending data to Client " + this.threadNumber );  
 }  
}

* Main

public class Main {  
 public static void main (String [] args){  
 System.*out*.println("=========================================");  
 System.*out*.println(" Server Log");  
 System.*out*.println("=========================================");  
 for (int i = 0; i < 10; i++){  
 Client class1 = new Client(i);  
 Server class2 = new Server(i);  
 Thread myThread = new Thread (class1);  
 Thread myThread2 = new Thread (class2);  
 myThread.start();  
 myThread2.start();  
 }  
 }  
}

* Penjelasan

Dalam aplikasi ini adalah aplikasi untuk menampilkan sebuah log server dari aplikasi, dimana terdapat class untuk menerima data dan class untuk mengirim data.  
  
Class untuk menerima data yaitu Client, dan untuk mengirim data adalah Server. Di dalam main Client diinisiasikan dengan class1 dan Server diinisiasikan dengan class2. Lalu dilakukan thread agar kedua class tersebut bisa di run bersamaan.